



Textos y materiales 2022 (1er. año)
Nivel Secundario Olivos

ORGANIZACIÓN GENERAL: 3 carpetas tamaño A3 o A4, con separadores para cada asignatura (14), cartuchera completa con útiles con nombre y agenda en formato papel con vista semanal.

CANDADO: Será condición para que los alumnos puedan acceder a un locker.

Asignatura	Material/Título - Autor	Editorial - ISBN	Observaciones
Inglés: Literature	Selección de short stories digitalizados que se compartirá por correo electrónico.		Lectura de verano.
	Romeo and Juliet - Classic Graphic Novel Collection.	Cengage Learning, National Geographic Learning. ISBN - KEL: 9781424042913	Primera mitad de año.
	Wonder – Corgi children Autor: Palacio, RJ	Oxford ISBN 9780198391012	Primera mitad de año.
	Selección de poems digitalizados que subirá la docente a classroom.		Segunda mitad del año.
Inglés: Language	Ignite English 1 Student Book - Autores: Edge, Christopher & Others.	Oxford University Press. ISBN 9780198392422	
Prácticas del Lenguaje	El inventor de juegos Autor: Pablo De Santis.	Cualquier editorial.	Lectura de verano.
	Las aventuras de Gilgamesh Autor Anónimo.	Ed. Letra Impresa. ISBN 9789872414306	Primera mitad del año.
	El juego del laberinto Autor: Pablo de Santis.	Cualquier editorial.	Segunda mitad del año.
	Mitos y recuerdos Autor: Marcelo Birmajer.	Cualquier editorial.	Segunda mitad del año.
Ciencias Naturales	Ciencias Naturales I Autores: Balbiano, Alejandro y otros.	Santillana. ISBN 9789504639930	



Matemática	Calculadora científica (CASIO fx-991 Natural display o similar)	Se utilizará durante todo el Secundario.
Ed. Artística: Arte	<p>Carpeta N°6 con hojas Canson N°6 blancas Bloc para bocetos de hojas lisas, blancas tipo Canson o de 100 gr. tamaño A4 Lápices negros HB/ 4H/ 3B/ 6B Goma de borrar de lápiz / Sacapuntas Regla de 50 cm. / Compás Marcador negro indeleble, sharpie o similar Acrílicos: blanco de titanio, negro marfil, azul ultramar, rojo de cadmio o mediano, amarillo de cadmio o mediano, magenta o violeta 3 pinceles: fino N°2 - mediano N°7/8 - ancho N° 14 (la numeración es aproximada) Trapo, vaso para agua. Huevera, plato plástico, bandejas de telgopor (para mezclar la pintura) Caja de lápices de colores de buena calidad, 12 o más Acuarelas (set de 8 o más)</p> <p>Tener descargada en el dispositivo alguna app para dibujar digitalmente. Por ejemplo: SKETCHBOOK, IBIS PAINT, IARTBOOK (todas son gratuitas).</p>	

Dispositivos para Programa Bring Your Own Device:

Los alumnos de Nivel Secundario deberán contar con un dispositivo (preferentemente notebook). En el caso que deban comprar sugerimos que tenga las siguientes características:

- CPU: Intel I5 / Ryzen 5 o superior
- RAM: mínimo 8GB
- Almacenamiento: mínimo 256B (Preferiblemente SSD)
- Tamaño: 13" en adelante